



POIN PENILAIAN

INDONESIA CHANNA CONTEST

PULCHRA

OPEN ALL VARIAN

INDONESIA

KELAS DAN UKURAN CHANNA PULCHRA

KELAS	SIZE	KELAS	SIZE
BEGINNER	10 – 14 CM	SENIOR	21 – 25 CM
JUNIOR	15 -20 CM	JUMBO	25 CM UP

➤ TOLERANSI SIZE 0.5CM ATAS BAWAH

➤ KECUALI PADA KELAS TERKECIL YANG DISEDIAKAN PANITIA, BATAS BAWAH KONDISIONAL

SUSUNAN KRITERIA PENILAIAN CHANNA PULCHRA

NO	KRITERIA		SUB KRITERIA	MAX POIN	TOTAL
1	PENGUASAAN TANK				10
2	BLACK DOT		AREA BLACK DOT	4	5
			KERAPIAN ALUR BLACK DOT	1	
3	SPOT / STRIPE		AREA SPOT/ STRIPE	4	5
			WARNA SPOT/ STRIPE	1	
4	WARNA	BADAN	KEPEKATAN WARNA BADAN	4	9
				WARNA PUNGGUNG	
		FIN	KOMPOSISI WARNA FIN	3	
				POLA DAYUNG	
5	MENTAL				5
6	PROPORSI & ANATOMI				11
	TOTAL POIN				45

SESI PENILAIAN CHANNA PULCHRA

MULAI 2023, PENILAIAN ICC HANYA MENGGUNAKAN METODE LIVE SCORING

❖ SESI 1

PADA SESI INI SETIAP JURI MENILAI PERFORMA/ VARIABEL KONDISIONAL SECARA BERGILIRAN PADA SETIAP CHANNA

KRITERIA	SUB KRITERIA		MAX POIN
PENGUASAAN TANK			10
MENTAL			5
WARNA	BADAN	KEPEKATAN WARNA BADAN	4
		WARNA PUNGGUNG	1
	FIN	KOMPOSISI WARNA FIN	3
		POLA DAYUNG	1
SPOT/ STRIPE	WARNA SPOT/ STRIPE		1

❖ SESI 2

UNTUK SESI KE 2 INI, TIM JURI MENGEVALUASI DAN MENILAI ORNAMEN/ VARIABEL KONSTAN SECARA BERSAMAAN

KRITERIA	SUB KRITERIA	MAX POIN
BLACK DOT	AREA BLACK DOT	4
	KERAPIAN ALUR BLACK DOT	1
SPOT/ STRIPE	AREA YELLOW SPOT	4
PROPORSI DAN ANATOMI		11

❖ SESI 3 (BANDING) OPSIONAL PANITIA

JIKA YANG DIBANDING POIN PADA SESI 1 DAN ADA PERUBAHAN NILAI, MAKA YANG BERUBAH HANYALAH PADA NILAI JURI YANG DITUJU, SEDANGKAN PADA SESI 2, PERUBAHAN NILAI MENYELURUH PADA SEMUA JURI

1. PENGUASAAN TANK

- **POIN 10**
 - IKAN LANGSUNG AKTIF MERESPON DENGAN MENGHADAP JURI (RENANG/FLARING AKTIF) DOMINAN DI AREA TANK DEPAN, TANPA/SEBELUM DIBERIKAN INTERAKSI
- **POIN 8**
 - IKAN TELAT/ ADA JEDA WAKTU KEMUDIAN BARU AKTIF MERESPON DENGAN MENGHADAP JURI (RENANG/FLARING AKTIF)) DOMINAN DI AREA TANK DEPAN, TANPA/SEBELUM DIBERIKAN INTERAKSI
- **POIN 6**
 - IKAN LANGSUNG AKTIF MERESPON DENGAN MENGHADAP JURI (RENANG/FLARING AKTIF)) DOMINAN DI AREA TANK DEPAN, SETELAH DIBERIKAN INTERAKSI
- **POIN 4**
 - IKAN TELAT/ ADA JEDA WAKTU KEMUDIAN BARU AKTIF MERESPON DENGAN MENGHADAP JURI (RENANG/FLARING AKTIF)) DOMINAN DI AREA TANK DEPAN, SETELAH DIBERIKAN INTERAKSI
- **POIN 2**
 - IKAN HANYA FLARING AREA TANK BELAKANG, TIDAK MAU KE AREA TANK DEPAN SETELAH DIBERIKAN INTERAKSI
 - IKAN HANYA FLARING PASIF / DIAM DITEMPAT, TANPA AKTIF BERENANG SETELAH DIBERIKAN INTERAKSI
 - IKAN IKAN HANYA BERENANG TANPA MERESPON MENGHADAP JURI, SETELAH DIBERIKAN INTERAKSI
- **POIN 0**
 - TETAP IKAN MAGER, GAGAL BERADAPTASI / STRESSED, SETELAH DIBERIKAN INTERAKSI

✓ WAKTU TUNGGU UNTUK TIAP TAHAPAN ADALAH 10 DETIK KEAKTIFAN IKAN DI AREA DEPAN TANK

2. BLACK DOT

❖ AREA BLACK DOT

DIBAGI KE DALAM 4 AREA, KEPALA, PIPI, PUNGGUNG DAN PANGKALEKOR

- **POIN 4**
 - FULL DOT RAPAT PADA 4 BAGIAN
- **POIN 3**
 - DOT RENGANG PADA 4 BAGIAN
 - DOT RAPAT PADA 3 BAGIAN
- **POIN 2**
 - DOT JARANG PADA 4 BAGIAN
 - DOT RENGANG PADA 3 BAGIAN
 - DOT RAPAT PADA 2 BAGIAN
- **POIN 1**
 - DOT JARANG PADA 3 BAGIAN
 - DOT RENGANG PADA 2 BAGIAN
 - DOT RAPAT 1 BAGIAN
- **POIN 0**
 - DOT JARANG PADA 2 BAGIAN
 - DOT RENGANG PADA 1 BAGIAN

❖ KERAPIAN ALUR BLACK DOT

- **POIN 1**
 - DOT RAPI DAN RAPI BERALUR (TAMPAK ATAS DEPAN, DOT MEMBENTUK ALUR RAPI KE BELAKANG)
- **POIN 0**
 - TAMPAK ATAS DOT TIDAK RAPI BERALUR

INDONESIA

3. SPOT/STRIPE

❖ AREA SPOT/ STRIPE

DIBAGI KE DALAM 4 AREA, PIPI, AREA ATAS PERUT, BELAKANG PERUT DAN PANGKAL EKOR

• POIN 4

- SPOT/ STRIPE RAPAT DAN FULL PADA 4 AREA

• POIN 3

- SPOT/ STRIPE RENGANG PADA 4 BAGIAN
- SPOT/ STRIPE RAPAT PADA 3 BAGIAN

• POIN 2

- SPOT/ STRIPE JARANG—JARANG PADA 4 BAGIAN
- SPOT/ STRIPE RENGANG PADA 3 BAGIAN
- SPOT/ STRIPE RAPAT PADA 2 BAGIAN

• POIN 1

- SPOT/ STRIPE JARANG—JARANG PADA 3 BAGIAN
- SPOT/ STRIPE RENGANG PADA 2 BAGIAN

• POIN 0

- SPOT/ STRIPE JARANG—JARANG PADA 2 BAGIAN
- TIDAK ADA SPOT/ STRIPE

❖ WARNA SPOT/ STRIPE

YELLOW SPOT

- POIN 1 ORANGE
- POIN 0 KUNING

RED STRIPE

- POIN 1 MERAH
- POIN 0 KUNING/ ORANGE

INDONESIA

4 WARNA BADAN DAN FIN

❖ KEPEKATAN WARNA BADAN

- **POIN 4**
 - BIRU PEKAT ATAUPUN BIRU CERAH PADA 2 BAGIAN (BADAN DAN PIPI)
- **POIN 3**
 - BIRU PEKAT ATAUPUN BIRU CERAH PADA 1 BAGIAN
- **POIN 2**
 - BIRU PUDAR PADA 2 BAGIAN (BADAN DAN PIPI)
- **POIN 1**
 - BIRU PUDAR PADA 1 BAGIAN, DAN KUSAM PADA BAGIAN LAIN
- **POIN 0**
 - STRESSED/ GOSONG

❖ WARNA PUNGGUNG

- **POIN 1**
 - WARNA BIRU NAIK PENUH SAMPAI KE PUNGGUNG ATAS/ AREA BAWAH DORSAL
- **POIN 0**
 - WARNA BIRU TIDAK SAMPE KE PUNGGUNG ATAS/ AREA BAWAH DORSAL

INDONESIA

5. MENTAL

- **POIN 5**
 - IKAN MERESPON DENGAN MENYERANG/ BERENANG AGRESIF CEPAT ATAU FLARING DI AREA TANK DEPAN, PADA SEBELUM DAN TANPA JEDA SAAT DIBERIKAN INTERAKSI.
- **POIN 4**
 - IKAN MERESPON DENGAN MENYERANG/ BERENANG AGRESIF ATAU FLARING DI AREA TANK DEPAN TANPA JEDA PADA SAAT DIBERIKAN INTERAKSI.
- **POIN 3**
 - IKAN FLARING DEFENSIF (AREA TANK BELAKANG), ATAU BERENANG RESPONSIF DENGAN CEPAT KETIKA MENGIKUTI GERAKAN TANGAN DISETIAP INTERAKSI YANG DIBERIKAN.
- **POIN 2**
 - IKAN BERENANG RESPONSIF NAMUN LAMBAT KETIKA MENGIKUTI GERAKAN TANGAN DISETIAP INTERAKSI YANG DIBERIKAN.
- **POIN 1**
 - IKAN BERENANG RESPONSIF NAMUN SANGAT LAMBAT, ATAU HANYA SESAAT MENGIKUTI GERAKAN TANGAN DISETIAP INTERAKSI YANG DIBERIKAN.
- **POIN 0**
 - IKAN PASIF TIDAK MEMBERIKAN RESPON SAMA SEKALI

INDONESIA

6. PROPORSI DAN ANATOMI

❖ ANATOMI

SUNGUT (ANTENA JACOBSON)

- **POIN 1**
 - UTUH TANPA MINUS
- **POIN 0**
 - PATAH
 - BERCABANG
 - HILANG SEBELAH / KEDUANYA
 - PANJANG SEBELAH

B. BADAN

- **POIN 2**
 - UTUH TANPA MINUS
- **POIN 1**
 - TERDAPAT SISIK YANG LEPAS
 - TERDAPAT SEDIKIT LUKA, RINGAN (MINOR)
 - TUTUP INSANG ABNORMAL (BERLIPAT, BERLEBIH ATAUPUN TIPIS TRANSPARAN)
- **POIN 0**
 - TULANG BADAN BENGKOK KE SAMPING
 - TULANG BADAN BONGKOK/BUNGKUK
 - PANGKAL DAYUNG BENGKOK/TURUN
 - PANGKAL EKOR BENGKOK/EKOR TURUN
 - JAMUR ATAU PENYAKIT/LENDIR (VELVET)
 - LUKA BERAT (MAJOR: MOUTH ROT/ BODY ROT/ FIN ROT/ GIGIT EKOR)

INDONESIA

6. PROPORSI DAN ANATOMI

❖ PROPORSIONAL BADAN

- **POIN 1**
PROPORSIAL IDEAL, TENGKUK SAMPAI PUNGGUNG IKAN LANDAI TIDAK BERPUNUK
- **POIN 0**
PROPORSI BADAN TIDAK IDEAL, GEMUK, KURUS, BERPUNUK, PERUT BUNCIT, OBESITAS DLL (DIAMETER MATA TIDAK SEIMBANG DENGAN PROPORSIONAL KEPALA)

❖ ANATOMI

A. KEPALA (MULUT, SENSOR JACOBSON & MATA)

MULUT

- **POIN 1**
UTUH TANPA MINUS
- **POIN 0**
 - MULUT MIRING
 - TIDAK BISA MENUTUP DENGAN NORMAL
 - ADA LUKA / BEKAS LUKA YANG BELUM TERTUTUP, DLL

MATA

- **POIN 1**
UTUH NORMAL TANPA MINUS
- **POIN 0**
 - SAKIT (CLOUD EYE, POP EYE, JULING/ DROP EYE, KATARAK/NITIK, PIRATES, BUTA, HILANG/TIDAK ADA MATA)
 - UKURAN MATA BERBEDA

INDONESIA